מהדורה למורה – גראם פחות גראם יותר

סיפור עם · סיפור עם · הסיפור העממי · גרסת חנ״מ

במהדורה זו: מפתח תשובות לכל התרגילים, הצעות לתשובות פתוחות ומחוון קצר. בדפי התלמיד: שם/כיתה/תאריך, חלק א׳ (הבנה), חלק ב׳, חלק ג׳ (כתיבה) וכרטיס יציאה לגזירה.
התאמות חנ״מ: פחות פריטים, 3 אפשרויות בכל שאלה, מחסן מילים, גופן גדול ושורות רחבות. בלי מגבלת זמן.

תשובות – חלק א׳ – הבנה

תרגיל 1: 1–**ג** (העני) · 2–**א** (שלושים יום) · 3–**ב** (ילדים משחקים) · 4–**ב** (ויתר)

תרגיל 2: 1–**לא נכון** (העשיר – קשוח ואכזרי) · 2–**נכון** · 3–**נכון**

תשובות – חלק ב׳ – התאמה והשלמה

תרגיל 3: 1–**ג** · 2–**ב** · 3–**א** · 4–**ד**

תרגיל 4: 1–**ניגוד**

תשובות – חלק ג׳ – כותבים קצת

תרגיל 5:

1. אם העני לא יחזיר את אלף הלירות בתוך שנה, העשיר יחתוך מאה גרם מבשרו.

תרגיל 6: תשובה אישית: 2–3 משפטים, עם סיבה אחת (כי…).

כרטיס יציאה

תשובות אישיות. תשובה מלאה: עונה על השאלה, נשענת על פרט מן היצירה, כתובה במשפטים שלמים ובסדר הגיוני.

שם: _____ **כיתה:** _____ **תאריך:** _____

גראם פחות גראם יותר

סיפור עם · סיפור עם · הסיפור העממי

תזכורת קצרה: עני לקח כסף מעשיר. העשיר רצה עונש קשה. ילד חכם מצא פתרון, והעני ניצל.

חלק א׳ – הבנה

1 הקיפו את התשובה הנכונה. (יש 3 אפשרויות)

1. מי לקח הלוואה?
○ א. העשיר ○ ב. המלך ○ ג. העני
2. כמה זמן היה לווזיר?
○ א. שלושים יום ○ ב. שנה ○ ג. יום אחד
3. מי מצא את הפתרון?
○ א. המלך ○ ב. ילדים משחקים ○ ג. העשיר
4. מה עשה העשיר בסוף?
○ א. צחק ○ ב. ויתר ○ ג. חתך

2 דמות – תכונה: סמנו נכון או לא נכון.

#	דמות – תכונה	נכון / לא נכון
1	העשיר – מתמיד ופיקח	נכון / לא נכון
2	הווזיר – מתמיד ופיקח	נכון / לא נכון
3	העני – תמים ואופטימי	נכון / לא נכון

חלק ב׳ – התאמה והשלמה

3 חברו בקו: דמות ← תכונה.

#	דמות	האות		תכונה
1	העני		א	מתמיד ופיקח
2	העשיר		ב	קשוח ואכזרי
3	הווזיר		ג	תמים ואופטימי
4	הילד הפיקח		ד	חכם ומהיר

4 השלימו מתוך מחסן המילים.

מחסן מילים: נקודת תצפית ניגוד

1. _____ – העמדה זה מול זה של דברים הפוכים כדי להבליט אותם

חלק ג׳ – כותבים קצת

5 ענו במשפט אחד.

1. מה היה התנאי של העשיר להלוואה?

_____

_____

_____

6 כתבו 2–3 משפטים. אפשר להיעזר בפתיחים:

האם מי שחתם על הסכם חייב לעמוד בו בכל מחיר?

פתיחים: אני חושב/ת ש… | כי… | למשל…

כרטיס יציאה

גראם פחות גראם יותר · שם: _____

1. דבר אחד שזכרתי מ"גראם פחות גראם יותר":

2. דמות שאהבתי, ולמה: